



DÉBILE JEU

Règle du jeu



Objectif

Exacerber sa patience

Matériel

1 règle du jeu	6 grand pions
1 plateau de jeu	6 petits pions
1 fiche de déplacements	3 jetons « mise »
2 dés	

Type de jeu

Jeu de l'oie

Nombre de joueurs

2 à 6 joueurs de tout âge

Préparation du jeu

Chaque joueur prend 1 grand pion et 1 petit de la même couleur

Déroulement du jeu

À tour de rôle, chaque joueur choisit sa mise (1, 3 ou 5) puis lance les 2 dés.

Il exécute alors ce que donne le résultat des dés (grille de déplacement) en déplaçant son petit pion.

Il peut s'arrêter quand il le décide ou quand les dés l'y obligent.

À ce moment, il met son grand pion à la place du petit qu'il enlève du jeu. Au tour suivant il reprend son petit pion qui démarre à partir de l'emplacement du grand.

Si le joueur doit reculer au-delà de la case départ, il s'arrête sur cette case et passe 1 tour.

Fin de partie

La partie se termine quand les joueurs le décident, le gagnant étant celui qui est le plus avancé ou quand un joueur atteint strictement la case d'arrivée (si le résultat des dés dépasse la case d'arrivée, le joueur va jusqu'à l'arrivée et recule d'autant de cases qui lui restent à se déplacer).